



戦国  
**BASARA 3**

関ヶ原の戦い

商品説明資料





戦国  
BASARA<sup>®</sup> 3



Bisty 新内規対応第一弾!

新内規

当化の高快感  
斬の高爽快感



セールスポイント

BASARA 3

世界観×新内規の理想系を体感せよ!

① 新内規対応のゲーム体系

② 新基準"BASARA SPEC"

③ 新感覚の盤面構造







**⑦ 新内規対応のゲーム体系**  
**ゲーム性に深みを持たせるために**



7 新内規対応のゲーム体系

BlazBlue 3

深い!

予結演也

古今東西!

あらゆることごとくで花をさす

西軍

東軍





# ⑦ 新内規対応のゲーム体系

ド英雄  
HERO

マ達の  
の戦い  
がここに  
こに



## バトル シリーズ

この他にも  
まだまだ搭載!!

## スペシャルバトル シリーズ

## エピソード シリーズ





# 7 新内規対応のゲーム体系

BASARA 3

## BASARAロゴ

予告やリーチのステップアップとして活躍。  
液晶前に落下してくれば期待度大幅アップ!!

新可動領域を限界まで活かし  
しさを追求した

## BASARAランプ

連続予告の回数に応じて  
色が変わっていく。  
レインボーに光ると  
大当りは目前!?

## 豪砲

極BASARAクラッシュや  
合戦チャンスなど、  
大事な局面で砲撃を放つ。



# ギミック& アタッカー

## 月光



西軍を象徴する月。  
進軍連続予告や  
確変中などに出現。

あかつき

## 暁



東軍を象徴する太陽。  
月光役モノと同様に  
進軍連続予告や  
確変中などで出現。

いつせん

## 一閃



新内規対応の1個  
賞球となった電子チュー。  
確変中や時短中に  
その効力を発揮。

## 豪槍

スーパー発展時など画面中央で  
槍が完成すると期待度大幅アップ!!  
大当りラウンド中の昇格でも動く!  
出玉の鍵を握る役モノの1つ。

## 天運の儀



極BASARA  
クラッシュや  
合戦チャンスなど、  
アツい瞬間に動く!?

## 合戦アタッカー



初当りの「関ヶ原合戦BONUS」で  
開放する右アタッカー。8個賞球。

## 関ヶ原アタッカー



特図2の当りは全て下アタッカーが  
開放となる。10個賞球。





**② 新基準"BASARA SPEC"**

**新内規の速さをさらに活かすために**



# ② 新基準"BASARA SPEC"

BASARA 3

大当りをより早く、より多く体感できる

新内規の速さを最大限活かした

高確率 × 高継続仕様

約 269 × 約 77.7%

BASARA  
SPEC



# ② 新基準"BASARA SPEC"



# 6つのBONUS

速さの中に深みのある



濃密なバトルとストーリーが  
高継続でループし続ける!

約77%





# ② 新基準"BASARA SPEC"

BASARA 3

関ヶ原の開戦から終焉までを描く6つのBONUS



通常モード

ROUND 1

東の総大将徳川家康  
西の総大将石田三成  
史上最大の決戦  
天下を二分した

**関ヶ原合戦 BONUS**

約500円

WIN

関ヶ原合戦モード

ROUND 3

大将 徳川家康

**関ヶ原決戦 BONUS**

約1350 or 1000円

武将 撃破 x5

最終決戦モード

ROUND 4

大将 徳川家康

**最終決戦 BONUS**

約1350 or 1000円

大将 撃破 x3

スペシャル  
エンディング  
東軍・西軍それぞれの  
感動の結末が見られる!

戦刻モード  
時短or確変の  
可能性を秘めた30回転!!

敗北

16R確変濃厚のBONUS

ROUND 4

**サイドストーリー BONUS**

ROUND 5

**BASARA BONUS**

約1350円

※通常モードには出玉なし確変も搭載。

BASARAモード

ROUND 2

**エピソード BONUS**

約1350 or 1000円







## ③ 新感覚の盤面構造

新感覚の速さとインパクトを体感してもらうために



### 3 新感覚の盤面構造

Baseball 3

より速さを体感してもらおうための領域

一閃

いっせん

1個賞球搭載で  
高確中の消化が

速い!

1  
鋭消化



四大演出

Battle 3

# 四大演出

槍完成で何かが起こる!

## 豪槍

貴様“復讐”と“絆”がぶつかり合う

## 三成復讐&家康決起

モード

切り裂 天下 数多 勝つのは絆か復讐  
たった二人の戦い  
ナレーション発生で大好機  
巻き込

## スペシャル 発展演出

宿命のライバル対決  
スペシャル  
バトルリーチ



# 各BONUSの詳細





# 7 関ヶ原合戦BONUS (初当り)

戦国BASARA3



## 初当りは関ヶ原の開戦! 東軍or西軍を選んでバトルに挑める

東軍か西軍か  
好きな方を選べる!



大天守

西軍

東軍

東軍

BONUS中の流れ

自軍を統率する味方武将が登場

ボタン連打で雑兵を撃破



登場武将で期待度が変化





2

# 関ヶ原決戦BONUS (確変中・2回継続以降)



モード中の流れ



敵武将に遭遇すればBONUSがスタート

フローは東軍選択時のもの

# 1秒消化



速い!

優勢!?



ピンチ!?



雑兵を倒して敵武将に遭遇するのが基本ルート



関ヶ原決戦BONUSスタート!

1000人撃破成功

16R 確変

BONUS中の流れ



敵武将を撃破できれば12or16R確変!

フローは東軍選択時のもの  
イレギュラーパターンも存在

# 約2分

16R

次当り中右打ち&ゲージ強化により新内親の速さをさらに促進!!!!



確変確定!?



12R 確変

大チャンス!



16R 確変

ピンチ!?



12R 確変  
OR  
12R 通常

# 敵武将撃破で確変!



# ③ 最終決戦BONUS (確変中・武将5人撃破後)



モード中の流れ



剣劇チャンスを経て最終決戦BONUSへ突入

※フローは西軍選択時のもの  
※イレギュラーパターンも存在



剣劇チャンスでは炎役モノの色に注目

青 緑 赤

16R虹色なる  
16R確変!?



優劣を決めた後  
クライマックスの  
最終決戦BONUS  
へ突入!

BONUS中の流れ



総大将撃破で確変継続! 3回撃破でエンディングへ

※フローは東軍選択時のもの  
※イレギュラーパターンも存在



"家康"、"三成"の  
決着がつかずラスト  
エンディングまで  
残りわずか!





# Special Ending (総大将3回撃破後)

真田 3

東軍 西軍 それぞれ異なる  
エンディングのシナリオを搭載!



突入条件  
敵軍 5 人撃破  
総大将 3 回撃破

稼動向上につながる  
明確な目標と達成感!



# 5 BASARA BONUS



## 16R 確変

右打ちで約1,300発獲得できる  
安心の16R確変BONUS

**突入条件** 確変中の撃破チャンスで1,000人倒せば突入!



サイドストーリーBONUS、  
BASARA BONUS以外でも



豪槍出現で16Rに昇格!?

BONUS#



# 4 サイドストーリー-BONUS

BASARA 3

"家康vs三成"のエンディングの裏にあるサイドストーリー

## もう一つの関ヶ原の結末

エンディング

16R  
確変



突入条件

確変中のサイドストーリー予告を經由



収録! 3話

- 伊達vs三成
- 伊達vs真田
- 真田vs家康

- 「地に墮ちた竜の決意」
- 「蒼紅永劫」
- 「虎の魂を受け継ぐ者」

ROUND 8



# ⑥ EPISODE BONUS (エンディング終了後)

”バトル”か”エピソード”か!?  
プレイヤーが武将を選べるBONUS

勝利すれば  
確変継続!?

バトル篇

戦国ドラマ  
絵巻

EPISODE  
BONUS

想い成就で  
確変継続!?

エピソード篇

バトル篇

ROUND 1  
鶴姫

ROUND 2  
長曾我部元親

ROUND 2  
伊達政宗

ROUND 2  
真田幸村

ROUND 2  
徳川家康

ROUND 2  
石田三成

エピソード篇

ROUND 2  
憧れの人を探して

ROUND 2  
元親、怒りの行先!

ROUND 2  
小十郎の覚悟、竜の決断!

ROUND 2  
目覚めよ虎の魂!

ROUND 2  
虎の意思を継ぐ者

ROUND 2  
大谷の裏切り、孤独な凶王の苦悩





# CONTENTS



# 使用楽曲

BASARA 3

## 戦国BASARAシリーズの 人気テーマソングを4曲使用!!

### T.M.Revolution

2005年に販売されたPS2用ゲームソフト「戦国BASARA」で主題歌を担当して以来、  
ゲームだけでなくアニメも続けて本シリーズの主題歌を担当。  
シリーズに欠かせない人物としてファンに絶大な支持を集めている。

戦国BASARA3 オープニングテーマソング

### Naked arms

戦国BASARA オープニングテーマソング

### Crosswise

アニメ戦国BASARA 弐 オープニングテーマソング

### SWORD SUMMIT

## 石川智晶

『.hack』シリーズや『機動戦士ガンダムSEED』をSee-Sawとして歌唱。  
ソロ活動としても『機動戦士ガンダム00』の主題歌や、本シリーズ挿入歌等3曲担当。  
「iTunes Rewind 2011」ベストアニメシングルを『神様どおるず』の『不完全燃焼』で受賞。

戦国BASARA3 エンディングテーマソング

### 逆光



# SPEC

戦国BASARA3

## CR戦国BASARA3 ~関ヶ原の戦い~

**確 率** 1/269.7

**確変性能** 75% (引き戻し含む 約77.7%)

**平均継続数** 約4.47回

**賞 球** 3 & 1 & 3 & 10 & 8 & 10

**時 短** 30回

**ラウンド** 16Ror12R (9Cor6C)

**振 分** 【特図1】 12R確変：45% 12R通常：25%  
12R突確：30%

【特図2】 16R確変：16% 12R通常：25%  
12R確変：59%

**T 1 Y** 1,350個 or 1,000個 or 500個

**平均TY** 約3,850個





